

(12) スポーツクライミング競技 国スポ選手選考会開催要項

第19回岩手県スポーツクライミング競技国スポ選手選考会

- 1 趣 旨 本県を代表して国民スポーツ大会スポーツクライミング競技の少年種別に出場する選手の選考を行うものである。
- 2 主 催 岩手県、岩手県教育委員会、公益財団法人岩手県スポーツ協会
- 3 共 催 岩手県高等学校体育連盟、岩手県中学校体育連盟、盛岡市、盛岡市教育委員会
- 4 後 援 文部科学省、公益財団法人日本スポーツ協会
- 5 主 管 一般社団法人岩手県山岳・スポーツクライミング協会
- 6 期 日 令和8年5月9日(土)・10日(日)
- 7 会 場 盛岡市 県岩手県営運動公園オノデラサインクライミングベース
- 8 競技種別 少年男子、少年女子
- 9 競技種目 ボルダール競技、リード競技
- 10 競技日程

5月9日(土)	5月10日(日)
○ボルダール競技	○リード競技
7:30 受付開始	7:45 受付開始
8:00 ビギナー受付終了	8:15 ビギナー・ミドル・オープン 受付終了
8:30 ミドル受付終了	9:00 トップロープ受付終了
9:30 マスター受付終了	
10:00 オープン受付終了	
	9:00 ビギナー・ミドル予選開始
9:20 ビギナー決勝開始	10:00 トップロープ決勝開始
10:00 ミドル予選開始	オープン予選開始
11:00 マスター予選開始	
12:00 オープン予選開始	

※ 表彰式会場については後日通知する。

11 競技規定及び方法

- (1) 審判には、(公社)日本山岳・スポーツクライミング協会公認審判員があたる
- (2) 競技は個人戦としチーム成績は、登録した選手2人の個人順位に基づき算出した成績で順位を決める。(同点の場合は個人成績の上位者が居るチーム)
- (3) この大会に参加する選手は同時にスポーツクライミングいわてカップ2026ボルダール・リード大会にエントリーすること。
- (4) 参加チームの κατηγοリーは以下のとおりとし、2人が同じカテゴリーで競技すること。

種目	カテゴリー		
ボルダール	ミドル	マスター	オープン
リード	ビギナー	ミドル	オープン

ただし国スポ選手選考を希望する選手は必ず以下のカテゴリーで2種目を行うこと。

種目	カテゴリー			
ボルダール	女子	マスター	男子	オープン
リード	女子	ミドル	男子	オープン

- (5) 国スポ選手選考は、個人成績を基準に先行する。
- (6) 表彰は種目ごとに各カテゴリーで3位までとする。
- (7) 参加チーム数は制限しない。

12 参加資格

参加資格は以下の条件を満たしている者とする

- (1) 岩手県高等学校体育連盟登山専門部（登山部又は山岳部）に所属する生徒及び（一社）岩手県山岳・スポーツライミング協会の加盟団体に所属する者で、国スポ選手選考に参加する中学3年生の2人で申し込むこと。
- (2) 令和8年度公益社団法人日本山岳・スポーツライミング協会に選手登録をしていること。
- (3) 部活動顧問が誓約書に同意していること。

※(公社)日本山岳・スポーツライミング協会選手登録については下記の協会のホームページより行うこと。

(公社)日本山岳・スポーツライミング協会ホームページ

<http://www.jma-sangaku.or.jp/cominfo/>

参考 登録料：令和8年4月1日現在 B登録 2,000円、19歳未満は1,000円（年間）

13 参加申込

- (1) 申込締切 令和8年4月22日（水）16:00まで
- (2) 申込方法 添付の申込用紙に入力し下記メールアドレスまで申し込むこと。
- (3) 申込先 〒020-0133 盛岡市青山四丁目13-30 岩手県スポーツ協会会館内
兼連絡先 遠藤敏英（一般社団法人岩手県山岳・スポーツライミング協会）

TEL: 090-2364-6129 Mail: t.e.popura@gmail.com

15 参加上の注意

- (1) 参加者は万一の事故の発生に備え傷害保険に各自加入するなど、万全の事故対策を講じておくこと。
- (2) 擦り傷など軽微な傷には各自で対応できるように救急絆創膏などを準備すること。
- (3) リード競技で使用するロープは規格に適合したものを各自で持参すること。
- (4) 参加者は主催者が用意するゼッケンを背中に確実につけること。

16 競技団体連絡先

連絡責任者 遠藤敏英（一般社団法人岩手県山岳・スポーツライミング協会）

連絡先 〒020-0133 盛岡市青山四丁目13-30 岩手県スポーツ協会会館内

TEL: 090-2364-6129 Mail: t.e.popura@gmail.com